

# 

# **O que é um POJO?**

**POJO ou Plain Old Java Object** é um conceito que começou a ser usado com frameworks não intrusivos, como o Spring e o Hibernate. É uma instância de uma classe que não estende ou implementa nada em especial.

* Não deve estender classes pré-especificadas;
* Não deve implementar classes pré-especificadas;
* Não deve ter anotações pré-especificadas;
* Não há restrição sobre o acesso ou modificação de seus atributos;
* Não é necessário incluir um construtor nele.

Portanto, se em seu programa você deseja que uma classe represente uma entidade, você poderá criar um POJO da seguinte maneira.

| **public class Aluno {**  **private String nome;**  **private String sobrenome;**    **public int idade;**  **public String getNome() {**  **return nome;**  **}**  **public void setNome(String nome) {**  **this.nome = nome;**  **}**  **public String getSobrenome() {**  **return sobrenome;**  **}**  **public void setSobrenome(String sobrenome) {**  **this.sobrenome = sobrenome;**  **}**  **}** |
| --- |